



PHED 203

B.A. IVth SEMESTER EXAMINATION, 2024-25

PHYSICAL EDUCATION

(Sports Psychology & Recreational Activities)

(CBCS Mode)

AFFIX PRESCRIBED
RUBBER STAMP

Paper ID

(To be filled in the
OMR Sheet)

Date (तिथि) : _____

5632

अनुक्रमांक (अंकों में) :

Roll No. (In Figures) :

अनुक्रमांक (शब्दों में) : _____

Roll No. (In Words) : _____

Time : 1:30 Hrs.

समय : 1:30 घण्टे

Max. Marks : 75

अधिकतम अंक : 75

नोट : पुस्तिका में 50 प्रश्न दिये गये हैं, सभी प्रश्न करने होंगे। प्रत्येक प्रश्न 1.5 अंक का होगा।

Important Instructions :

1. The candidate will write his/her Roll Number only at the places provided for, i.e. on the cover page and on the OMR answer sheet at the end and nowhere else.
2. Immediately on receipt of the question booklet, the candidate should check up the booklet and ensure that it contains all the pages and that no question is missing. If the candidate finds any discrepancy in the question booklet, he/she should report the invigilator within 10 minutes of the issue of this booklet and a fresh question booklet without any discrepancy be obtained.

महत्वपूर्ण निर्देश :

1. अभ्यर्थी अपने अनुक्रमांक केवल उन्हीं स्थानों पर लिखेंगे जो इसके लिए दिये गये हैं, अर्थात् प्रश्न पुस्तिका के मुख्य पृष्ठ तथा साथ दिये गये ओ०एम०आर० उत्तर पत्र पर, तथा अन्यत्र कहीं नहीं लिखेंगे।
2. प्रश्न पुस्तिका मिलते ही अभ्यर्थी को जाँच करके सुनिश्चित कर लेना चाहिए कि इस पुस्तिका में पूरे पृष्ठ हैं और कोई प्रश्न छूटा तो नहीं है। यदि कोई विसंगति है तो प्रश्न पुस्तिका मिलने के 10 मिनट के भीतर ही कक्ष परिप्रेक्षक को सूचित करना चाहिए और बिना त्रुटि की दूसरी प्रश्न पुस्तिका प्राप्त कर लेना चाहिए।

1. High anxiety is _____ for the sports achievement.
- (A) Negative
(B) Positive
(C) Assistant
(D) None of the above
2. A person gets _____ through recreation.
- (A) Money
(B) Food
(C) Self satisfaction
(D) Knowledge
3. Which is the following is a recreational game ?
- (A) Baseball
(B) Kho-Kho
(C) Gilli-Danda
(D) Judo
4. Trial and Error theory of learning is also known as _____.
- (A) Conditioning
(B) Connectionism
(C) Insight
(D) None of the above
1. उच्च दुश्चिन्ता खेल प्रदर्शन हेतु _____ है।
- (A) नकारात्मक
(B) सकारात्मक
(C) सहायक
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
2. मनोरंजन से व्यक्ति को _____ की प्राप्ति होती है।
- (A) धन
(B) भोजन
(C) आत्म सन्तुष्टि
(D) ज्ञान
3. निम्न में कौन सा एक मनोरंजक खेल है ?
- (A) बेसबाल
(B) खो-खो
(C) गिल्ली-डण्डा
(D) जूडो
4. प्रयास और त्रुटि का सिद्धान्त सीखने में _____ के रूप में भी जाना जाता है।
- (A) अनुकूलन
(B) सम्बन्धवाद
(C) अंतर्दृष्टि
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

5. Awards and punishments are the pattern of which law of learning?
- (A) Law of readiness
(B) Law of exercise
(C) Law of effect
(D) Law of intensity of stimulant
6. Who said sound mind exists in a sound body ?
- (A) Descartes
(B) Rousseau
(C) Aristotle
(D) Plato
7. Encouragement by spectators is :
- (A) Social incentive
(B) Monetary incentive
(C) Reward incentive
(D) Competitive incentive
8. There is a limit to the speed of learning after which it is impossible to improve technically this stage called as ?
- (A) Concave – convex Graph
(B) Concave Graph
(C) Plateau
(D) Convex Graph
5. पुरस्कार एवं दण्ड सीखने के किस नियम का प्रतिरूप है ?
- (A) तत्परता का नियम
(B) अभ्यास का नियम
(C) प्रभाव का नियम
(D) उत्तेजक की तीव्रता का नियम
6. किसने कहा एक स्वस्थ शरीर में स्वस्थ मन वास करता है ?
- (A) देकार्ट
(B) रूसो
(C) अरस्तू
(D) प्लेटो
7. दर्शकों द्वारा प्रोत्साहन है एक :
- (A) सामाजिक प्रोत्साहन
(B) मौद्रिक प्रोत्साहन
(C) पुरस्कार प्रोत्साहन
(D) प्रतिस्पर्धात्मक प्रोत्साहन
8. सीखने की गति की एक सीमा होती है इसके बाद में सुधार करना असंभव है तकनीकी रूप से इस अवस्था को क्या कहते हैं ?
- (A) अवतल उत्तल ग्राफ
(B) अवतल ग्राफ
(C) पठार
(D) उत्तल ग्राफ

9. Why are traditional games important in modern times ?

- (A) They preserve cultural heritage
- (B) They provide a break from technology
- (C) They provide physical and mental exercise
- (D) All of the above

10. 11 to 13 years of age is called :

- (A) Adulthood
- (B) Childhood
- (C) Old age
- (D) Adolescence

11. What are the essential aspects to consider when creating a new traditional game ?

- (A) Entertainment value
- (B) Educational value
- (C) Cultural relevance
- (D) All of the above

9. आधुनिक समय में पारंपरिक खेल क्यों महत्वपूर्ण हैं ?

- (A) वे सांस्कृतिक विरासत को संरक्षित करते हैं
- (B) वे प्रौद्योगिकी से एक ब्रेक प्रदान करते हैं
- (C) वे शारीरिक एवं मानसिक व्यायाम प्रदान करते हैं
- (D) उपरोक्त सभी

10. 11 से 13 वर्ष की आयु क्या कहलाती है ?

- (A) प्रौढ़ावस्था
- (B) बाल्यावस्था
- (C) वृद्धावस्था
- (D) किशोरावस्था

11. नया पारम्परिक खेल बनाते समय किस आवश्यक पहलू पर विचार करना चाहिए ?

- (A) मनोरंजन मूल्य
- (B) शैक्षिक मूल्य
- (C) सांस्कृतिक प्रासंगिकता
- (D) उपरोक्त सभी

12. Chubby height, soft body, relaxing, liking of special food, liking of humor and stress free personality are the characteristics of which of the following ?
- (A) Endomorphic
(B) Mesomorphic
(C) Ectomorphic
(D) None of the above
13. What causes individual differences in people ?
- (A) By the impact of environment
(B) By the influence of heredity
(C) By the influence of both heredity and environment
(D) None of the above
14. Which of the following body types is not described by Kretschmer ?
- (A) Athletic
(B) Asthenic
(C) Picnic
(D) Endomorph
12. व्यक्ति की गोल मटोल कद काठी, मुलायम शरीर, आराम करना, भोजन विशेष प्रिय, विनोद प्रिय एवं तनाव रहित लक्षण निम्न में से किसके होते हैं ?
- (A) एंडोमोर्फिक
(B) मीसोमोर्फिक
(C) एक्टोमोर्फिक
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
13. लोगों में व्यक्तिगत विभिन्नताएँ किस कारण से होती हैं ?
- (A) पर्यावरण के प्रभाव से
(B) वंशानुक्रम के प्रभाव से
(C) वंशानुक्रम और पर्यावरण दोनों के प्रभाव से
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
14. निम्नलिखित में से कौन सा शरीर का प्रकार क्रैशमर द्वारा नहीं बताया गया है ?
- (A) एथलेटिक
(B) एस्थेनिक
(C) पिकनिक
(D) एन्डोमोर्फ

15. Immediate emotional state, characterized by apprehension is called :
- (A) State Anxiety
(B) Trait Anxiety
(C) Cognitive Anxiety
(D) Somatic Anxiety
16. Which one of the following is not a method of reducing anxiety?
- (A) Motivation
(B) Mental training
(C) Relaxation
(D) High intensity workouts
17. What is the main purpose of recreation to provide in context of physical education ?
- (A) Intense physical training
(B) Rest and relaxation through pleasurable activities
(C) Professional athletic training
(D) Dietary control
15. आशंका से युक्त तात्कालिक भावनात्मक स्थिति कहलाती है :
- (A) स्टेट एंग्जाइटी
(B) ट्रेट एंग्जाइटी
(C) कॉग्निटिव एंग्जाइटी
(D) सोमेटिक एंग्जाइटी
16. निम्नलिखित में से कौन सी चिंता कम करने की विधि नहीं है ?
- (A) अभिप्रेरणा
(B) मानसिक प्रशिक्षण
(C) विश्राम
(D) उच्च तीव्रता वाले व्यायाम
17. शारीरिक शिक्षा के सम्बन्ध में मनोरंजन (रिक्रियेशन) का मुख्य उद्देश्य क्या प्रदान करता है ?
- (A) गहन शारीरिक प्रशिक्षण
(B) आनंददायक गतिविधियों के माध्यम से आराम और विश्राम
(C) पेशेवर एथलेटिक तैयारी
(D) आहार नियंत्रण

18. The Theory of diversity in recreation suggests which of the following ?

- (A) Activity should be repeated frequently to master the skill
- (B) Only a few selected activities should be offered to avoid confusion
- (C) A wide range of activities should be available to meet different interests
- (D) Activities should focus on a single physical skill to improve efficiency

19. What role does recreation play in stress management according to the principles of physical education ?

- (A) It has minimal impact on stress levels
- (B) It increases stress as it involves competitive sports
- (C) It helps in reducing stress through activities
- (D) It is irrelevant to stress management

18. मनोरंजन में विविधता का सिद्धान्त निम्नलिखित में से किसका सुझाव देता है ?

- (A) कौशल में महारथ हासिल करने के लिए गतिविधियों को बार-बार दोहराया जाना चाहिए
- (B) भ्रम से बचने के लिए केवल कुछ चयनित गतिविधियों की पेशकश की जानी चाहिए
- (C) विभिन्न हितों को पूरा करने के लिए गतिविधियों की एक विस्तृत श्रृंखला उपलब्ध होनी चाहिए
- (D) दक्षता में सुधार के लिए गतिविधियों को एक ही शारीरिक कौशल पर ध्यान केंद्रित करना चाहिए

19. शारीरिक शिक्षा के सिद्धान्तों के अनुसार तनाव प्रबंधन में मनोरंजन क्या भूमिका निभाता है ?

- (A) तनाव के स्तर पर इसका न्यूनतम प्रभाव पड़ता है
- (B) यह तनाव को बढ़ाता है क्योंकि इसमें प्रतिस्पर्धी खेल शामिल हैं
- (C) यह मनोरंजक गतिविधियों के माध्यम से तनाव को कम करने में मदद करता है
- (D) यह तनाव प्रबंधन के लिए अप्रासंगिक है

20. How does recreation contribute to community well-being ?
- (A) By increasing personal isolation
- (B) By promoting competition among individuals
- (C) By promoting social interaction and cohesion
- (D) Only by improving physical health
20. मनोरंजन सामुदायिक कल्याण में किस प्रकार योगदान देता है ?
- (A) व्यक्तिगत अलगाव को बढ़ाकर
- (B) व्यक्तियों के बीच प्रतिस्पर्धा को बढ़ावा देकर
- (C) सामाजिक संपर्क और सामंजस्य को बढ़ावा देकर
- (D) केवल शारीरिक स्वास्थ्य में सुधार करके
21. The first stage of the learning curve is :
- (A) Initial spurt
- (B) Downward slope
- (C) Plateau
- (D) None of the above
21. सीखने के वक्र के प्रथम चरण की स्थिति होती है :
- (A) प्रारंभिक तेजी
- (B) नीचे की ओर ढाल
- (C) पठार
- (D) उपरोक्त में से कोई नहीं
22. What kind of game is 'Kanche' ?
- (A) Card game
- (B) Board game
- (C) Target game
- (D) Memory game
22. 'कंचे' किस प्रकार का खेल है ?
- (A) कार्ड गेम
- (B) बोर्ड गेम
- (C) लक्ष्य गेम
- (D) मेमोरी गेम

23. When designing a traditional game, what is important to consider for inclusions ?

- (A) Age limit of players
- (B) Complexity of the rules
- (C) Type of material used
- (D) All of the above

24. Using the codes given below, identify the two world renowned sports psychologists :

- (i) Robert N. Singer
- (ii) William James
- (iii) Richard H. Cox
- (iv) William Mc Dougall

Codes :

- (A) (i) and (iv)
- (B) (ii) and (iii)
- (C) (iii) and (iv)
- (D) (i) and (iii)

25. "Play is the natural unfolding of the germinal leaves of childhood" who said it ?

- (A) Froebel
- (B) Charles A. Bucher
- (C) Rousseau
- (D) None of these

23. पारंपरिक खेल को डिजाइन करते समय, समावेशन के लिए क्या विचार करना महत्वपूर्ण है ?

- (A) खिलाड़ियों की आयु सीमा
- (B) नियमों की जटिलता
- (C) प्रयुक्त सामग्री का प्रकार
- (D) उपरोक्त सभी

24. नीचे दिए गए कोड का उपयोग करके दो विश्व प्रसिद्ध खेल मनोवैज्ञानिकों की पहचान करें :

- (i) रॉबर्ट एन० सिंगर
- (ii) विलियम जेम्स
- (iii) रिचर्ड एच० कॉक्स
- (iv) विलियम मैक डॉगल

कूट :

- (A) (i) और (iv)
- (B) (ii) और (iii)
- (C) (iii) और (iv)
- (D) (i) और (iii)

25. खेल बचपन के अंकुरित पत्तों का प्राकृतिक रूप से खुलना है ?

- (A) फ्रोबेल
- (B) चार्ल्स ए० बुचर
- (C) रूसो
- (D) इनमें से कोई नहीं

26. Learning curve with plateau means :
- (A) Progress of learning levels off
(B) Positive acceleration
(C) Laws of learning
(D) None of these
27. What is the role of Emotions in sports ?
- (A) To synergies synergies
(B) A motivator
(C) As a controller
(D) All of the above
28. Reward, cash prize and trophy are example of :
- (A) Intrinsic motivation
(B) Extrinsic motivation
(C) Both (A) and (B)
(D) None of these
29. According to inverted U – hypothesis an athlete will perform best only when the amount of arousal (anxiety) is :
- (A) Minimal
(B) Optimal
(C) Manageable
(D) Maximal
26. सीखने के वक्र में पठार की अवस्था का मतलब है :
- (A) सीखने की प्रगति की दर का बंद होना
(B) सकारात्मक त्वरण
(C) सीखने के नियम
(D) इनमें से कोई नहीं
27. खेलों में भावनाओं की क्या भूमिका है ?
- (A) तालमेल बिठाना
(B) एक प्रेरक
(C) एक नियंत्रक के रूप में
(D) उपरोक्त सभी
28. इनाम, नकद पैसे और ट्रॉफी उदाहरण हैं :
- (A) आंतरिक अभिप्रेरणा
(B) बाहरी अभिप्रेरणा
(C) (A) और (B) दोनों
(D) इनमें से कोई नहीं
29. उल्टे यू परिकल्पना के अनुसार एक एथलीट तभी सर्वश्रेष्ठ प्रदर्शन करेगा जब उत्तेजना (चिंता) की मात्रा होगी :
- (A) कम से कम
(B) इष्टतम
(C) प्रबंधनीय
(D) अधिक से अधिक

30. The law of learning in exercise is:
- (A) Simple to complex
(B) Complex to simple
(C) Complete to incomplete
(D) All of the above
31. Which period of the following is the ideal stage to learning a skill?
- (A) Childhood
(B) Adulthood
(C) Infancy
(D) Old stage
32. Which one of the following is not among the very popular laws of learning emphasized by Thorndike ?
- (A) Law of readiness
(B) Law of exercise
(C) Law of effect
(D) Law of supremacy
33. What an introvert is interested in?
- (A) In one self
(B) In other
(C) Both (A) and (B)
(D) None of the above
30. व्यायाम को सीखने का नियम है :
- (A) सरल से कठिन
(B) कठिन से सरल
(C) पूर्ण से अपूर्ण
(D) उपरोक्त सभी
31. निम्नलिखित में से कौशल सीखने की आदर्श अवस्था कौन सी है ?
- (A) बाल्यकाल
(B) प्रौढ़ावस्था
(C) शैशवाकाल
(D) वृद्धावस्था
32. निम्नलिखित में से कौन सा एक थार्नडाइक द्वारा जोर दिए गए सीखने के बहुत लोकप्रिय नियमों में से एक नहीं है ?
- (A) तत्परता का नियम
(B) अभ्यास का नियम
(C) प्रभाव का नियम
(D) सर्वोच्चता का नियम
33. एक अंतर्मुखी व्यक्ति की रुचि किसमें होती है ?
- (A) अपने आप में
(B) दूसरों में
(C) (A) और (B) दोनों
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं

34. In which year the central advisory board of physical education and recreation was established ?

- (A) 1950
- (B) 1948
- (C) 1954
- (D) 1956

35. Development is a :

- (A) Continuous process
- (B) Uncertain process
- (C) Progressive process
- (D) Serialized process

36. Sports psychology is a science in which principles of psychology are applied in sports setting with a view to ?

- (A) Educate athletes and coaches
- (B) Improve mental health
- (C) Enhance performance
- (D) Condition athletes emotionally

34. शारीरिक शिक्षा तथा मनोरंजन केन्द्रीय सलाह बोर्ड की स्थापना किस वर्ष हुई थी ?

- (A) 1950
- (B) 1948
- (C) 1954
- (D) 1956

35. विकास एक प्रक्रिया है :

- (A) अन्वर्त प्रक्रिया
- (B) अनिश्चित प्रक्रिया
- (C) प्रगतिशील प्रक्रिया
- (D) क्रमिक प्रक्रिया

36. खेल मनोविज्ञान एक विज्ञान है जिसमें मनोविज्ञान के सिद्धान्तों को खेल सेटिंग में एक दृष्टिकोण से लागू किया जाता है ?

- (A) एथलीटों और प्रशिक्षकों को शिक्षित करना
- (B) मानसिक स्वास्थ्य में सुधार के लिए
- (C) प्रदर्शन को बढ़ाने के लिए
- (D) एथलीटों को भावनात्मक रूप से तैयार करना

37. The definition "Personality is a dynamic organization with in the individual of those psychological systems that determine his unique adjustment to his environment", Came from none else then.
- (A) William James
(B) Anna Freud
(C) William Mc Dougall
(D) Gordon Allport
38. Which of the following, in no way, is subject to transfer of learning procedure ?
- (A) Attributes
(B) Motor skills
(C) Knowledge
(D) Attitudes
39. All other things being equal, individual differences in athlete's ability to move up the ladder in performance generally surface due to :
- (A) Attitude towards competition
(B) Coach and their coaching techniques
(C) Facilities
(D) Receptivity to training
37. परिभाषा व्यक्तित्व एक गतिशील संगठन है जिसमें व्यक्ति में उन मनोवैज्ञानिक प्रणालियों का समावेश होता है जो उसके वातावरण के साथ उसके अनूठे समायोजन को निर्धारित करती हैं, जो किसी और की नहीं बल्कि जिसके द्वारा दी गयी हैं :
- (A) विलियम जेम्स
(B) अन्ना फ्रायड
(C) विलियम मैकडॉगल
(D) गॉर्डन ऑलपोर्ट
38. निम्नलिखित में से कौन सा किसी भी तरह से सीखने की प्रक्रिया के हस्तांतरण के अधीन नहीं है ?
- (A) गुण/विशेषता
(B) मोटर कौशल
(C) ज्ञान
(D) मनोवृत्ति
39. अन्य बातों के समान होने पर एथलीटों द्वारा बेहतर प्रदर्शन की व्यक्तिगत क्षमता का कारण होता है :
- (A) प्रतिस्पर्धा के प्रति दृष्टिकोण
(B) कोच और उनकी कोचिंग तकनीकों
(C) सुविधाएँ
(D) प्रशिक्षण के प्रति ग्रहणशीलता

40. Who is known as the father of psychology ?
- (A) Sigmund Freud
(B) Evan Pavlov
(C) John B. Watson
(D) Wundt
41. Which one of the following is not an active recreation ?
- (A) Play Chess
(B) Play Cricket
(C) Play Table Tennis
(D) Listening to Radio
42. Which of the following is based on mental development ?
- (A) Intelligence
(B) Heredity
(C) Memory
(D) Decision Making
40. मनोविज्ञान के पिता के रूप में किसे जाना जाता है ?
- (A) सिगमंड फ्रायड
(B) इवान पावलोव
(C) जॉन बी० वाटसन
(D) वुंट
41. निम्नलिखित में से कौन सा एक सक्रिय मनोरंजन नहीं है ?
- (A) शतरंज खेलना
(B) क्रिकेट खेलना
(C) टेबल टेनिस खेलना
(D) रेडियो सुनना
42. निम्नलिखित में से कौन सा एक मानसिक विकास पर आधारित है ?
- (A) बुद्धि
(B) वंशानुक्रम
(C) स्मृति
(D) निर्णयशक्ति

43. "Conditioned response theory" was given by the famous psychologist :
- (A) Thorndike
(B) Pavlov
(C) Kohler
(D) Singer
44. Name the type of aggression where the major reinforcement is the achievement of a subsequent goal is called :
- (A) Hostile Aggression
(B) Instrumental Aggression
(C) Retaliatory Aggression
(D) None of the above
45. A state of affair involving demand on physical or mental energy is called :
- (A) Motivation
(B) Stress
(C) Arousal
(D) Anxiety
43. "अनुकूलित अनुक्रिया सिद्धान्त" किस प्रसिद्ध मनोवैज्ञानिक द्वारा दिया गया था :
- (A) थार्नडाईक
(B) पावलोव
(C) कोहलर
(D) सिंगर
44. आक्रामकता के उस प्रकार का नाम बताइए जहाँ प्रमुख सुदृढीकरण बाद के लक्ष्य की प्राप्ति कहलाता है :
- (A) शत्रुतापूर्ण आक्रामकता
(B) सहायक आक्रामकता
(C) जवाबी आक्रामकता
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
45. एक ऐसी स्थिति जिसमें शारीरिक एवं मानसिक ऊर्जा की मांग शामिल होती है, कहलाती है :
- (A) अभिप्रेरणा
(B) तनाव
(C) उत्तेजना
(D) चिंता

46. The transfer of learning that applies immediately to the current situation is :
- (A) Within-Trial
(B) Within-Task
(C) Across-Task
(D) None of the above
47. When a tennis players acquires squash skills hassle free, exemplifies which type of transfer of training :
- (A) Negative transfer
(B) Zero transfer
(C) Positive transfer
(D) None of the above
48. Which of the following, according to the psychologists, is not considered a human response to stress ?
- (A) Somatic Anxiety
(B) Trait Anxiety
(C) Nervousness
(D) Muscular Tension
46. सीखने का स्थानांतरण जो वर्तमान स्थिति पर तुरंत लागू होता है :
- (A) भीतर परीक्षण
(B) भीतर कार्य
(C) आर-पार कार्य
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
47. जब एक टेनिस खिलाड़ी बिना किसी परेशानी के स्कैवश कौशल हासिल कर लेता है, तो यह प्रशिक्षण के किस प्रकार के हस्तांतरण का उदाहरण है :
- (A) नकारात्मक स्थानांतरण
(B) शून्य स्थानांतरण
(C) सकारात्मक स्थानांतरण
(D) उपरोक्त में से कोई नहीं
48. मानव मनोवैज्ञानिकों के अनुसार निम्नलिखित में से किसे तनाव के प्रति मानवीय प्रतिक्रिया नहीं माना जाता है ?
- (A) दैहिक चिंता
(B) विशिष्ट चिंता
(C) घबराहट
(D) मांसपेशियों में तनाव

49. Law of exercise is also known as:

- (A) Law of readiness
- (B) Law of effect
- (C) Law of use and disuse
- (D) Law of frequency

50. Which of the following is the dimension of personality ?

- (A) Observation and Ratings
- (B) Interview and Psychological Inventories
- (C) Projective Techniques
- (D) All of the above

49. व्यायाम के नियम को और किस नाम से जाना जाता है :

- (A) तत्परता का नियम
- (B) प्रभाव का नियम
- (C) उपयोग एवं अनुपयोग का नियम
- (D) आवृत्ति का नियम

50. निम्नलिखित में से कौन सा व्यक्तित्व का आयाम है ?

- (A) अवलोकन एवं रेटिंग
- (B) साक्षात्कार और मनोवैज्ञानिक सूची
- (C) प्रोजेक्टिव तकनीकें
- (D) उपरोक्त सभी
